



RAPPORTS DE MISSION



NOM _____ SITE _____ DATE _____

DESCRIPTION _____

ÉVÈNEMENTS _____

NOTES _____

NOM _____ SITE _____ DATE _____

DESCRIPTION _____

ÉVÈNEMENTS _____

NOTES _____

NOM _____ SITE _____ DATE _____

DESCRIPTION _____

ÉVÈNEMENTS _____

NOTES _____

NOM _____ SITE _____ DATE _____

DESCRIPTION _____

ÉVÈNEMENTS _____

NOTES _____

NOM _____ SITE _____ DATE _____

DESCRIPTION _____

ÉVÈNEMENTS _____

NOTES _____



POUVOIRS PSYCHIQUES



NIVEAU PSY _____ DISCIPLINE _____ BONUS FMI _____

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____

DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____

DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____

DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____

DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____

DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____

DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____

DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____

DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____

DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____

DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE



POUVOIRS PSYCHIQUES



NIVEAU PSY _____ DISCIPLINE _____ BONUS FINI _____

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____
DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____
DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____
DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____
DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____
DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____
DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____
DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____
DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____
DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE

POUVOIR PSY _____ DISCIPLINE _____ FOCALISATION _____ SEUIL _____
DESCRIPTION _____

SURPUISSANCE _____ PORTÉE _____ PROLONGEABLE



RAPPORTS DE MISSION



NOMI _____ SITE _____ DATE _____
DESCRIPTION _____

ÉVÈNEMENTS _____

NOTES _____

NOMI _____ SITE _____ DATE _____
DESCRIPTION _____

ÉVÈNEMENTS _____

NOTES _____

NOMI _____ SITE _____ DATE _____
DESCRIPTION _____

ÉVÈNEMENTS _____

NOTES _____

NOMI _____ SITE _____ DATE _____
DESCRIPTION _____

ÉVÈNEMENTS _____

NOTES _____

NOMI _____ SITE _____ DATE _____
DESCRIPTION _____

ÉVÈNEMENTS _____

NOTES _____



CONTACTS



NOTES
NOM _____ SITE _____
 RANG _____ SPHÈRE D 'INFLUENCE _____
 DESCRIPTION _____

NOTES
NOM _____ SITE _____
 RANG _____ SPHÈRE D 'INFLUENCE _____
 DESCRIPTION _____

NOTES
NOM _____ SITE _____
 RANG _____ SPHÈRE D 'INFLUENCE _____
 DESCRIPTION _____

NOTES
NOM _____ SITE _____
 RANG _____ SPHÈRE D 'INFLUENCE _____
 DESCRIPTION _____

NOTES
NOM _____ SITE _____
 RANG _____ SPHÈRE D 'INFLUENCE _____
 DESCRIPTION _____

NOTES
NOM _____ SITE _____
 RANG _____ SPHÈRE D 'INFLUENCE _____
 DESCRIPTION _____

NOTES
NOM _____ SITE _____
 RANG _____ SPHÈRE D 'INFLUENCE _____
 DESCRIPTION _____

NOTES
NOM _____ SITE _____
 RANG _____ SPHÈRE D 'INFLUENCE _____
 DESCRIPTION _____

NOTES _____



ÉQUIPEMENT ET POSSESSIONS



TRÔNE GELTS _____ SALAIRE MENSUEL _____
 EMPLACEMENT _____ EMPLACEMENT _____

VÊTEMENTS PORTÉS _____ POIDS _____ POIDS _____

VÉHICULE _____ MONTURE _____

NOTES _____



ARMEMENT ET ARMURES



ARMES DE CORPS À CORPS

NOI DÉGÂTS TYPE PÉN. GROUPE ATTRIBUTS POIDS

ARMES À DISTANCE

NOI DÉGÂTS TYPE PÉN. GROUPE

MODE / / PORTÉE MUNITIONS / - CHARGEUR

ATTRIBUTS RECHARGEMENT POIDS

NOI DÉGÂTS TYPE PÉN. GROUPE

MODE / / PORTÉE MUNITIONS / - CHARGEUR

ATTRIBUTS RECHARGEMENT POIDS

NOI DÉGÂTS TYPE PÉN. GROUPE

MODE / / PORTÉE MUNITIONS / - CHARGEUR

ATTRIBUTS RECHARGEMENT POIDS

NOI DÉGÂTS TYPE PÉN. GROUPE

MODE / / PORTÉE MUNITIONS / - CHARGEUR

ATTRIBUTS RECHARGEMENT POIDS



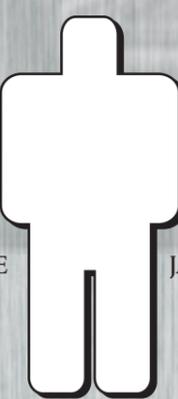
CC	CT	F	E	AG	INT	PER	FII	SOC



ARMURES

PIÈCE D'ARMURE PARTIES COUVERTES TYPE PTS A. POIDS

TÊTE 01-10	CORPS 31-70
BRAS GAUCHE 11-20	BRAS DROIT 21-30
JAMBÈ GAUCHE 71-85	JAMBÈ DROITE 86-00



NOTES _____



CELLULES



CELLULE DE L'ACOLYTE

BASE D'OPÉRATION _____

QUARTIER GÉNÉRAL _____

DESCRIPTION _____

MEMBRES CONNUS _____

COMPAGNONS _____

NOTES _____

NOI DE LA CELLULE

BASE D'OPÉRATION _____

QUARTIER GÉNÉRAL _____

DESCRIPTION _____

MEMBRES CONNUS _____

NOTES _____

NOI DE LA CELLULE

BASE D'OPÉRATION _____

QUARTIER GÉNÉRAL _____

DESCRIPTION _____

MEMBRES CONNUS _____

NOTES _____

NOI DE LA CELLULE

BASE D'OPÉRATION _____

QUARTIER GÉNÉRAL _____

DESCRIPTION _____

MEMBRES CONNUS _____

NOTES _____



INQUISITEUR



NOM _____

ALIAS _____ TITRE & RANG _____

ORDO SUSPECTÉ _____

MEMBRES DU CONCLAVE _____

HOMMES-CLÉS _____

DESCRIPTION _____

RENCONTRÉ LORS DE _____

INFORMATIONS GLANNÉES _____



ACTIONS DE COMBAT



ACTIONS D'ATTAQUE

ASSOMMEMENT	1 AC	VISE À ASSOMMER UN ADVERSAIRE
ATTAQUE À OUIRANCE	1 AC	+20 EN CC; IMPOSSIBLE D'ESQUIVER ET PARER
ATTAQUE PRUDENTE	1 AC	-10 EN CC; +10 POUR ESQUIVER ET PARER
ATTAQUE STANDARD	1/2 AC	EFFECTUE 1 ATTAQUE AU CORPS À CORPS OU À DISTANCE
ATTAQUES MULTIPLES	1 AC	PLUSIEURS ATTAQUES AVEC ATTAQUE ÉCLAIR OU RAPIDE
CHARGE	1 AC	DÉPLACEMENT DE 4 MÈTRES OBLIGATOIRE. +10 EN CC
FEINTE	1/2 AC	TEST CC OPPOSÉ; RÉUSSI=ATTAQUE SUIVANTE NI PARÉE NI ESQUIVÉE
POSTURE DÉFENSIVE	1 AC	-20 EN CC POUR ENNEMIS; PAS ATTAQUE POUR LE PERSONNAGE
QUI-VIVE	VARIABLE	TIR SUR DES CIBLES ENTRANT DANS UNE ZONE DÉFINIE
RAFALE AUTOMATIQUE	1 AC	+20 EN CT; COUP SUPPLÉMENTAIRE / DEGRÉ DE RÉUSSITE
RAFALE SEMI-AUTOMATIQUE	1 AC	+10 EN CT; COUP SUPPLÉMENTAIRE / 2 DEGRÉS DE RÉUSSITE
RENVERSEMENT	1/2 AC	VISE À FAIRE TOMBER UN ADVERSAIRE AU SOL (CF. PAGE 191)
SAISIE	1 AC	EFFECTUE UNE ATTAQUE DE SAISIE (CF. PAGE 197)
TIR DE COUVERTURE	1 AC	FORCE LES ADVERSAIRES À SE METTRE À L' ABRI: -20 EN CT

ACTIONS DE MOUVEMENT

COURSE	1 AC	DÉPLACEMENT TRIPLÉ; ENNEMIS ONT -20 EN CT ET +20 EN CC
DÉPLACEMENT	1/2 ou 1 AC	SE DÉPLACER NORMALEMENT (1/2 AC) OU DU DOUBLE (1 AC)
DÉPLACEMENT TACTIQUE	1 AC	SE DÉPLACER D'UN ABRI À UN AUTRE
DÉSENGAGEMENT	1 AC	PERMET DE ROMPRE UN COMBAT ET DE SE DÉPLACER
MANOEUVRE	1/2 AC	TEST DE CC OPPOSÉ; RÉUSSI=BOUGEZ L'ADVERSAIRE DE 1 MÈTRE
SAUT	1 AC	SAUTER (CF. PAGE 213)
SE LEVER/MONTER EN SELLE	1/2 AC	SE RELEVER OU SE METTRE EN SELLE

ACTIONS DIVERSE

CONCENTRATION PSY	VARIABLE	UTILISER UN POUVOIR PSYCHIQUE
ESQUIVE	R	EFFECTUER UNE ESQUIVE POUR ANNULER UN COUP
PARADE	R	EFFECTUER UN TEST DE CC POUR ANNULER UN COUP
RÉACTIVITÉ	1/2 AC	SORTIR UNE ARME OU UN OBJET
RECHARGEMENT	VARIABLE	RECHARGER UNE ARME À DISTANCE
RÉTARDEMENT	1/2 AC	RÉSERVER 1/2 AC À UTILISER AVANT VOTRE PROCHAIN TOUR
UTILISER COMPÉTENCE	VARIABLE	UTILISER UNE COMPÉTENCE
VISER	1/2 ou 1 AC	+10 (1/2 AC) OU +20 (1 AC) POUR TOUCHER À LA PROCHAINE ATTAQUE

NOTES _____

